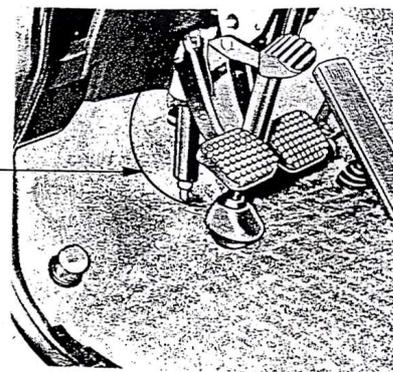


DS modélisation des assemblages

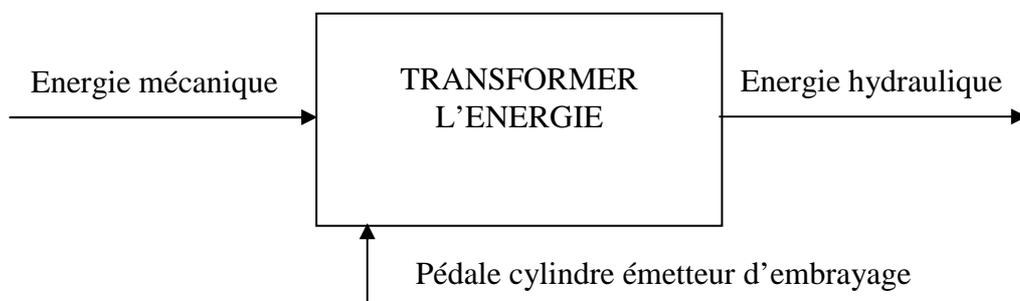
Présentation de l'étude :

L'étude proposée est le système d'assistance à l'embrayage monté sur un camion. Cette étude est limitée à l'ensemble pédale + cylindre émetteur d'embrayage.

ZONE D'ETUDE



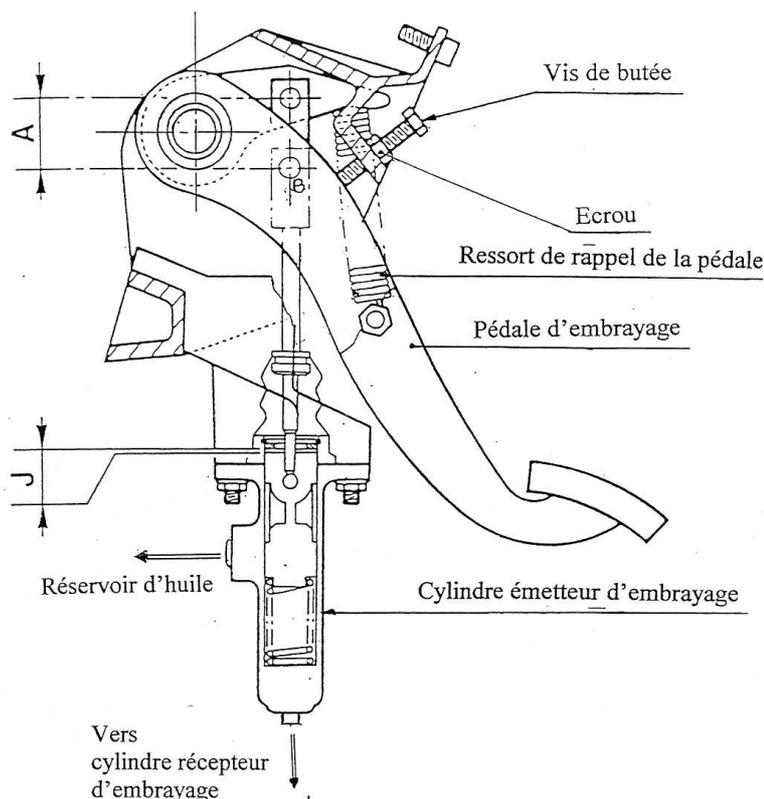
Fonction globale :



Mise en situation de l'ensemble :

A : Course de la tige poussoir

J : Jeu nécessaire pour que le circuit ne soit pas en pression, ce qui impliquerait une légère tension sur le diaphragme

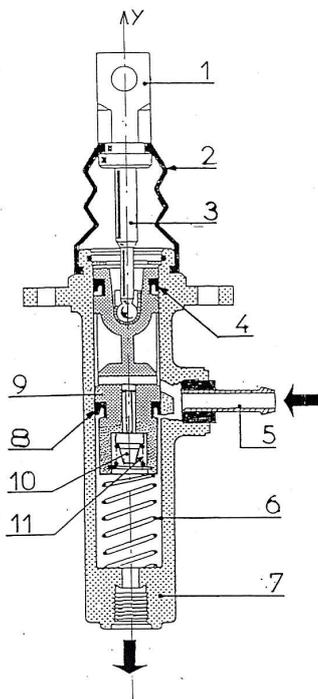


Fonctionnement du cylindre émetteur d'embrayage :

Position repos :

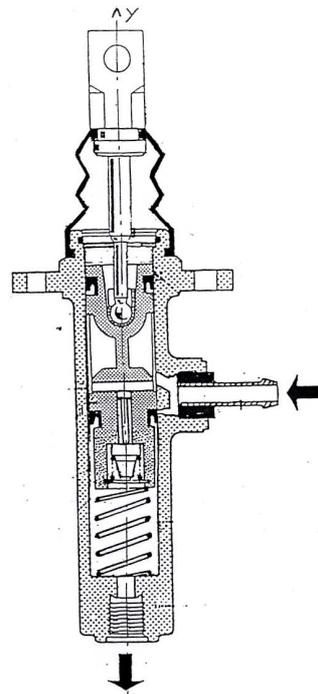
Le ressort 6 maintien le piston 9 en position haute.

Le ressort 11 maintien le clapet 10 sur son siège.



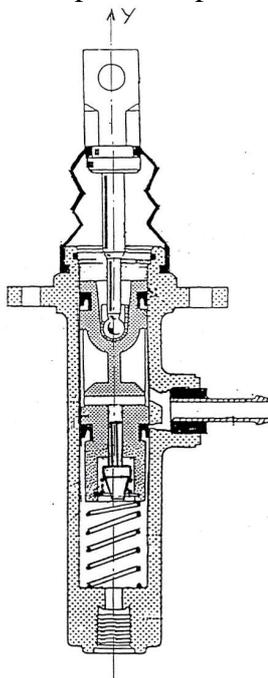
Position débrayage

Sous l'action de la biellette, le piston 9 est déplacé vers le bas, le joint à lèvres 4 isole la chambre de pression du réservoir, le clapet 10 est en appui sur son siège et la pression augmente dans le circuit.



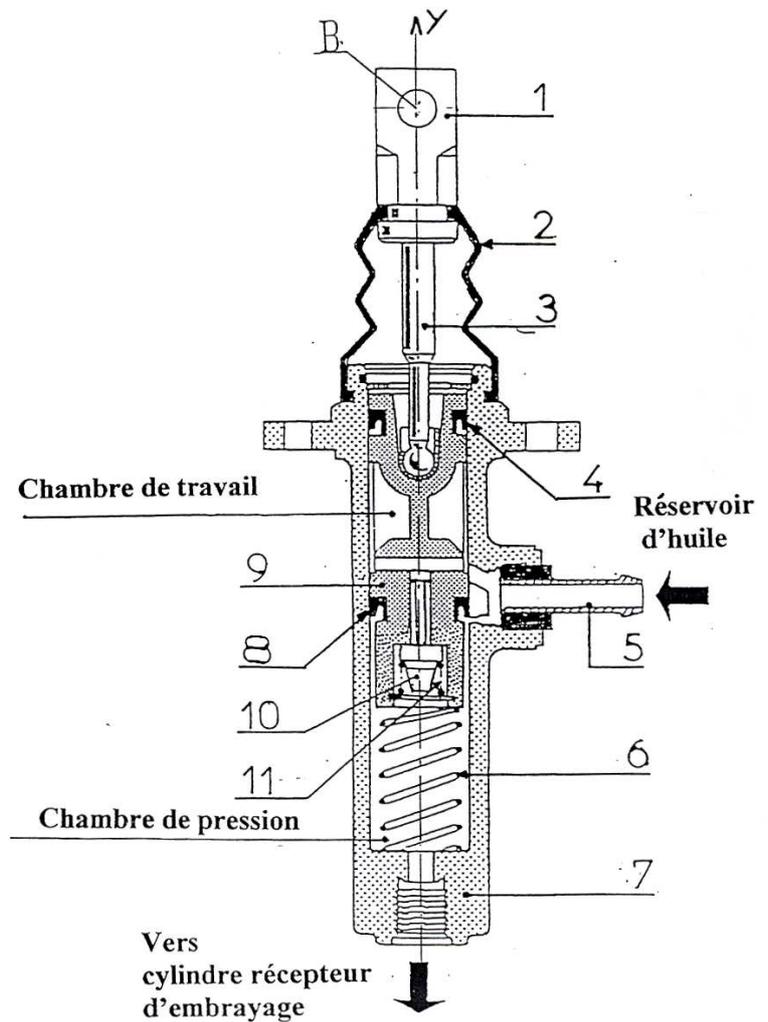
Position embrayage :

Lorsqu'on relâche la pédale d'embrayage, le ressort 6 ramène le piston 9 vers le haut. Le retour du piston étant plus rapide que celui du liquide, il se crée une dépression dans la chambre du travail. Le clapet n'est plus en contact avec le piston 9 et le liquide est aspiré du réservoir.



Dessin d'ensemble et nomenclature :

11	Ressort
10	
9	
8	Joint à lèvres
7	Corps
6	
5	Embout
4	
3	Tige
2	Soufflet
1	Chape
<i>Repère</i>	<i>Nom</i>



Questions :

1. *Quels sont les solides à exclure des classes d'équivalences ?*

2. *Colorier la pièce 10 en rouge*

3. *Compléter les classes d'équivalences :*

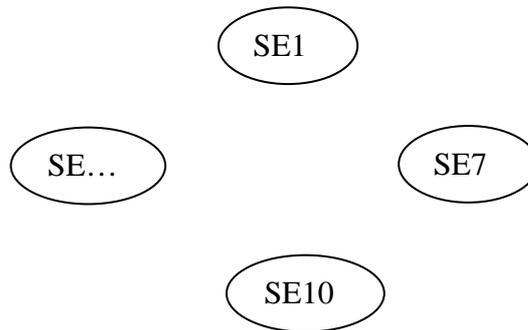
$$SE1 = \{1 ; \dots\}$$

$$SE\dots = \{\dots\}$$

$$SE10 = \{10\}$$

$$SE7 = \{7 ; \dots\}$$

4. Compléter le graphe de liaisons :



5. Compléter le tableau des liaisons :

<i>Liaison</i>	M^{pts}			<i>Nom</i>	<i>Schéma</i>
L1...		<i>T</i>	<i>R</i>		
	<i>x</i>	0	1		
	<i>y</i>	0	1		
	<i>z</i>	0	1		
		<i>T</i>	<i>R</i>		
	<i>x</i>				
	<i>y</i>				
	<i>z</i>				
L...10		<i>T</i>	<i>R</i>	Pivot glissant	
	<i>x</i>				
	<i>y</i>				
	<i>z</i>				

6. Compléter le schéma cinématique :

