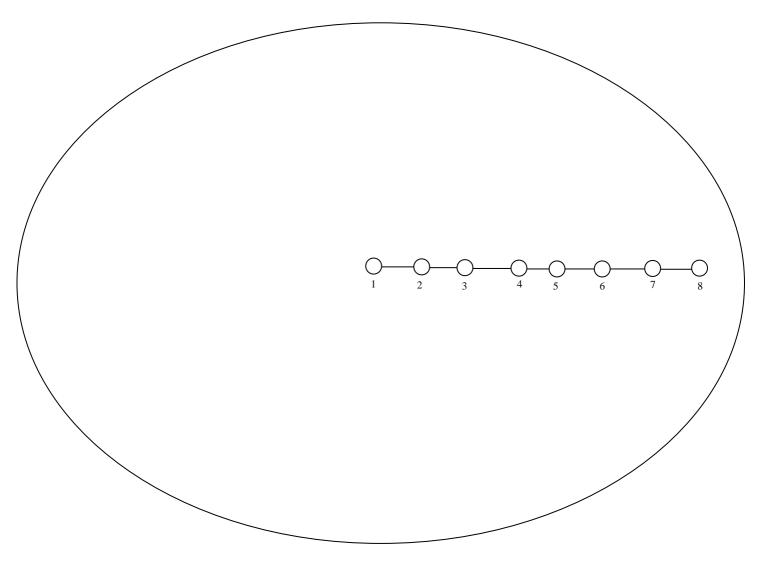
## CINEMATIQUE GRAPHIQUE (Cas du mouvement de rotation)

## 1. Présentation:

Sur une patinoire nous faisons une farandole de huit personnes et celle-ci tourne autour de la première personne.



Les distances entre les personnes sont :

Entre	1 et 2:1.2 m
	2 et 3:1.1 m
	3 et 4:1.4 m
	4 et 5 :1 m
	5 et 6:1.2 m
	6 et 7:1.3 m
	7 et 8:1.2 m

	a. Calcul de la distance parcourue par $2$ notée $d_2$ :
	Lorsque la farandole fait un tour, calculer la distance parcourue par la personne 2 d <sub>2</sub> :
	$d_2 =$
	b. Relevé du temps écoulé afin de faire 1 tour :
	Après avoir visualisé la vidéo, nous avons estimé le temps écoulé afin que la farandole fasse
	tour en secondes
	c. Calcul de la vitesse de 2 notée $V_2$ :
	En fonction de la distance parcourue par 2, calculer sa vitesse $V_2$ :
	$V_2 =$
	Tracer V2 sur la feuille 1 : Echelle des vitesses 5 mm → 0.1 m/s
	d. En utilisant la même méthode, calculer et tracer les vitesses respectives de 3, 4, 5 et 1 :
	a. In unitsant to memore, caretter or tracer tes viresses respectives ac 5, 1, 5 et 1.
	e. Que peut on dire du champ de vecteurs ?
<i>3</i> .	Calcul de la vitesse connaissant la vitesse de rotation N et le rayon R:
	a. Détermination de la vitesse de rotation :

Sachant que la farandole fait 1 tour en 25 secondes, déterminer sa vitesse de rotation N et tr/min :

2. Calcul de la vitesse connaissant la distance parcourue d et le temps t :

- b. Calculer la distance parcourue par 2 en 1 minute :
- c. En déduire la distance parcourue en 1 seconde :
- d. Cette distance parcourue en 1 seconde correspond à quoi ?

## 4. Recherche d'une formule littérale donnant la vitesse V en fonction du rayon R :

Compléter les pointillés en utilisant la question 3b) :

$$V_2(m/min) = \dots \times d_2$$

Compléter les pointillés en utilisant la question 2a) : (On remplacera  $d_2$  par son expression en fonction de R et  $\pi$ )

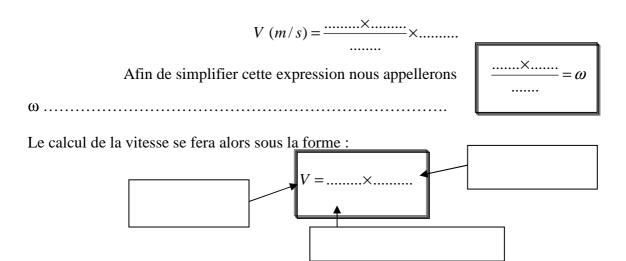
$$V_2(m/min) = \dots \times \dots \times \dots \times \dots$$

Compléter les pointillés en utilisant la question 3c) :

## 5. Conclusion:

Lorsqu'un solide est animé d'un mouvement de rotation et que l'on veut déterminer la vitesse instantanée d'un point du solide, deux méthodes sont passibles.

Mais le dossier technique d'un système nous donnera toujours N et tr/min. Nous utiliserons alors systématiquement la formule suivante afin de déterminer cette vitesse :



Page 3/3